



Envie d'apprendre sur la citoyenneté numérique ?

Edit sert à votre école les plats les plus éducatifs



Pour les élèves
(collège et lycée)

- ✓ Mes amis, mes jeux et mes réseaux sociaux - Trouver le bon équilibre
- ✓ Qui suis-je et quelle est mon image de marque ?
- ✓ Quelle est mon identité numérique ?
- ✓ Je suis plus cool en ligne que hors ligne
- ✓ Débattre notre vie en ligne avec le théâtre
- ✓ **Nouveau** Consentement numérique
- ✓ **Nouveau** Vous avez été bloqué ? La culture de l'internet en question !

Pour les élèves
(école primaire)

- ✓ Mes amis, mes jeux et mes réseaux sociaux - Trouver le bon équilibre
- ✓ **Nouveau** Oscar & Zoé : découvrir les livres et les activités
- ✓ **Nouveau** La fête d'anniversaire d'Oscar :
une pièce de théâtre interactive en ligne

Pour les enseignants

- ✓ Voyage dans la vie en ligne secrète d'un adolescent
- ✓ Les médias sociaux et la façade des adolescents
- ✓ Les adolescents et les médias sociaux : ce que les écoles peuvent faire
- ✓ Comment impliquer les parents dans la citoyenneté numérique ?
- ✓ **Nouveau** Comment utiliser les histoires pour enseigner la citoyenneté numérique

Pour les parents

- ✓ Mes amis, mes jeux et mes réseaux sociaux - Trouver le bon équilibre
- ✓ Les adolescents et les médias sociaux : ce que les parents peuvent faire
- ✓ Voyage dans la vie en ligne secrète d'un adolescent

Autres

- ✓ Ateliers et conférences sur mesure
- ✓ Service de consultation pour les conseillers pédagogiques sur les programmes d'études et les cas spécifiques à l'école.

Tous nos ateliers peuvent être adaptés aux besoins de votre école.

* Chaque séance peut être animée sous forme d'atelier ou de conférence

* Chaque séance peut avoir lieu en anglais, en français ou en néerlandais



Contact : allison.ochs@editcm.com
+41 21 961 9001 / +31 6 39 60 1884
editbooks.net - editcm.com





Mes amis, mes jeux et mes réseaux sociaux - Trouver le bon équilibre

Nos ados sont devenus accros à leurs appareils numériques ? Ce sujet ne peut être ignoré par les écoles ; c'est un nouveau phénomène social. Nous avons besoin d'une approche plus saine pour rendre la vie avec les téléphones et autres appareils plus acceptable.



Qui suis-je et quelle est mon image de marque ?

Saisir le moment présent, telle est l'obsession des adolescents. Snapchat, Instagram, Facebook et les selfies constituent leur quotidien. Les médias sociaux sont devenus pour eux le principal moyen de communication et de projection de leur image. Toutefois, cette image est-elle vraiment celle qu'ils veulent renvoyer ? Que l'on soit pour ou contre les médias sociaux, on ne peut rien y faire : alors, aidons-les plutôt à les utiliser au mieux.



Quelle est mon identité numérique ?

Ils prétendent savoir ce qu'ils font. Certains les appellent les "digital natives" même si cela n'existe pas. Aussi intelligents qu'ils puissent être, comprennent-ils l'impact de ce qu'ils font en ligne ? Cet atelier les fait rire et réfléchir tout en leur donnant des conseils pratiques sur la façon de se protéger et de garder le sens de l'humour en ligne.



Je suis plus cool en ligne que hors ligne

Cet atelier amusant s'adresse aux élèves de 10 à 13 ans. Ils adorent ces histoires tirées de leur vie quotidienne et s'amuse, tout en apprenant, à gérer leur monde en ligne. La plupart d'entre eux disposent déjà d'un téléphone, ils discuteront et seront confrontés à des situations délicates en ligne. Ils ont besoin d'un espace pour apprendre cela et discuter de ce qu'ils voient et font. C'est ici qu'ils le trouveront !

Déballer notre vie en ligne avec le théâtre

Laissez-nous inspirer les élèves sur scène. Ils apprendront à faire preuve d'empathie en ligne et hors ligne. Ils riront, créeront et apprendront à travers certaines de leurs propres histoires. Un élève nous a confié : "c'était comme une thérapie, c'est incroyable !"



Consentement numérique

Nous devons tous gérer une quantité importante de messages, d'images et de commentaires qui fusent dans nos vies sans notre consentement. Les adolescents se débattent avec des contenus parfois choquants et ont besoin d'un espace sûr pour discuter de la gestion et de la prévention de ces contenus. Nous leur offrons cet espace et les aidons à mettre en place des solutions.



Vous avez été bloqué ? La culture de l'internet en question !

Il est courant que les adolescents excluent quelqu'un d'un chat ou le bloque en ligne. Mais bloquer qui que ce soit dans un chat ou dans la vie n'est pas toujours une solution. Nous utilisons des histoires pour mettre en scène une situation, aborder les drames en ligne et le besoin d'intégration. Nous étudions aussi bien des cas très médiatisés que des situations quotidiennes.





Oscar & Zoé : Découvrir les livres et les activités

Nous avons créé les histoires d'Oscar & Zoé en collaboration avec l'Institut suisse de technologie. Les histoires sont utilisées dans les écoles publiques suisses, après avoir obtenu l'approbation des enseignants et du ministère de l'éducation. Les enfants tomberont amoureux de ces deux personnages amusants, et les discussions qui s'en suivront vous raviront.



Oscar & Zoé La fête d'anniversaire d'Oscar : une pièce de théâtre interactive en ligne

Pendant la pandémie, nous avons imaginé une pièce de théâtre interactive et ludique pour les classes. Les élèves s'amuse et participent tout en apprenant la sécurité en ligne. Cette séance nous permet de créer un moment agréable d'apprentissage malgré cette période difficile. Nous sommes là pour les aider.





Mes amis, mes jeux et mes réseaux sociaux - Trouver le bon équilibre

Cet atelier amusant fera rire les élèves en leur racontant des histoires et en mettant en scène certaines situations problématiques qui commencent lorsqu'un enfant joue à des jeux en ligne, débute le chat en ligne ou veut partager l'image d'un ami. Abordons le bien-être en ligne et les petits drames avant qu'ils ne deviennent un problème.





Voyage dans la vie en ligne secrète d'un adolescent

Le monde en ligne d'un adolescent est très réel. Comme dans le monde réel, le monde virtuel a ses propres règles et ses propres codes, mais reste le plus souvent fermé aux adultes. Nous vous emmènerons dans leur univers digital pour vous faire entendre leurs voix, vous expliquer ce qu'ils font et pourquoi ils le font.



Les adolescents et les médias sociaux : ce que les écoles peuvent faire

Les médias sociaux sont en plein essor depuis la création de Facebook en 2004. Puis est arrivé le smartphone, qui a entraîné un changement radical dans les interactions des adolescents. Dans cet atelier interactif, vous apprendrez ce que vous pouvez et devez faire en tant qu'école pour aider les adolescents, les parents et votre personnel à naviguer, à faire moins d'erreurs et à avoir une relation saine avec leurs appareils préférés.



Les médias sociaux et la façade des adolescents

Vivre l'instant présent, Snapchat, Instagram, Facebook et Selfies sont les normes pour les adolescents. Les enseignants y sont confrontés et pourtant cela va au-delà de leur matière. Que doivent-ils faire ? Que doit faire l'école ? Il est temps d'aborder le problème. Parlons-en.



Comment impliquer les parents dans la citoyenneté numérique ?

Découvrez comment comprendre et travailler avec les parents afin de les impliquer dans l'éducation au numérique avec leurs enfants. Cette formation vous donnera les outils pour conseiller les parents, de manière efficace et constructive.



Utiliser les histoires pour enseigner la citoyenneté numérique

Laissez-nous vous donner nos astuces et partager nos histoires pour aider les élèves à vivre sereinement avec la technologie. A l'aide du récit, vous pourrez enseigner la citoyenneté numérique et même aborder les sujets les plus délicats. Cet atelier est dispensé différemment pour le primaire, le collège et le lycée.



Mes amis, mes jeux et mes réseaux sociaux - Trouver le bon équilibre

Des ados accros aux écrans ? C'est une réalité qui touche tous les foyers. Dans cet atelier destiné aux parents nous discuterons de l'attitude à avoir face à nos ados et à leur téléphone. Nous vous proposerons des astuces pour aborder ce sujet de manière sereine et trouver le bon équilibre.



Voyage dans la vie en ligne secrète d'un adolescent

Le monde en ligne d'un adolescent est très réel. Comme dans le monde réel, le monde virtuel a ses propres règles et ses propres codes. Mais les portes du monde en ligne restent le plus souvent fermées aux adultes. Dans cet atelier destiné aux parents, nous vous emmènerons dans leur univers digital pour vous faire entendre leurs voix, vous expliquer ce qu'ils font et pourquoi ils le font.



Les adolescents et les médias sociaux : ce que les parents peuvent faire

Partout dans le monde, les parents cherchent à obtenir de l'aide et des conseils. Le temps passé en ligne par leurs adolescents, les jeux, la dépendance, leur empreinte numérique, la sécurité et la manière d'élever de jeunes adultes responsables ne sont que quelques-unes des préoccupations auxquelles les parents sont confrontés aujourd'hui. Cet atelier vous donnera des conseils pratiques et réalistes sur ce que vous pouvez et devez faire à la maison, comment faire face aux conflits et aborder ces questions avec vos enfants.



Identité en ligne

- Lorsque nous discutons de
- l'identité en ligne, nous étudions
- la façon dont nous nous
- présentons et agissons en ligne.
- Ce thème nous permet
- également de réfléchir sur
- l'identité, les croyances et
- l'estime de soi en ligne.
-
-



Bien-être en ligne et temps d'écran

Ce thème traite du temps et de l'énergie consacrés à l'utilisation des médias et de son impact dans les différents contextes sociaux (école, foyer, communauté).



Relations & Communication

Ce thème aborde la façon dont nous communiquons et collaborons en ligne et hors ligne.

Nos thèmes



Vie privée & sécurité

Ce thème traite de la connaissance et la gestion des informations personnelles en ligne. Nous abordons également les risques moraux et éthiques liés au partage ou à la rétention d'informations personnelles.



Cyberintimidation & drame numérique

- Les problèmes engendrés par le harcèlement et l'humiliation en ligne sont au centre de ce thème. Il inclut également les conflits et les désaccords en ligne.



Les jeux

Le thème des jeux met l'accent sur la culture des jeux vidéo et des applications ainsi que sur leurs effets et dérives.



Culture numérique

- Le thème de la culture numérique aborde la manière dont nous trouvons, évaluons et créons à l'aide de la technologie. Nous réfléchissons également au partage et à la reproduction des informations avec ou sans consentement.

Au sujet de nos prestations

Chaque atelier :

- ✓ peut également être animé sous forme de conférence
- ✓ peut avoir lieu en anglais, en français ou en néerlandais
- ✓ se déroule dans votre établissement
- ✓ peut avoir lieu en visioconférence

Ateliers sur mesure

- ✓ Consultation pour les conseillers pédagogiques sur les programmes d'études et les cas spécifiques.
- ✓ Tous nos ateliers peuvent être adaptés aux besoins de votre école.

Tarifs sur demande

Parlez-nous de votre projet

Contactez Allison Ochs pour toute demande

allison.ochs@editcm.com

+41 21 961 9001 / +31 6 39 60 1884

“Lors d’une journée “marathon”, Allison a mené les ateliers avec une superbe énergie, s’adaptant avec brio à l’âge de son public. Élèves, enseignants et parents, ils ont tous été conquis par ses interventions.”

– Grégory L. - *Educational Technology Leader at Haut-Lac International School, Suisse*

“Allison a passé deux journées dans notre école à parler à des groupes de parents, d’enseignants et d’élèves. Ses séances étaient amusantes, un peu effrayantes parfois mais très, très utiles. Elle a organisé deux ateliers pour les parents. Environ 300 parents se sont présentés au premier atelier, puis en ont parlé aux autres parents. Le lendemain, lors du deuxième atelier, plus de 600 parents étaient présents !”

– Neil M. - *Head of School, Oberoi International School, Mumbai, Inde*

“Les réactions des étudiants lors des présentations d’Allison ont été extraordinaires. Allison a eu toute leur attention. J’ai été très impressionnée.”

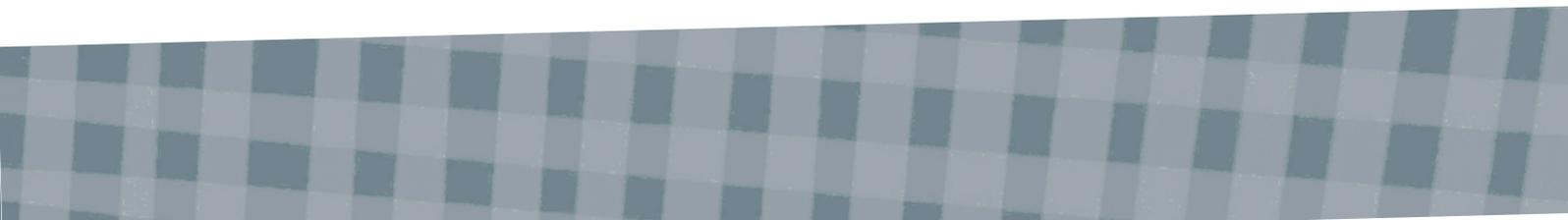
– Dineke S. - *Head of Secondary, British School Jakarta, Indonésie*

“Toujours de bonne humeur, toujours sympathique, toujours de confiance et toujours élégante, oui, voilà comment vous nous avez formés. Vos anecdotes amusantes font de vous une personne et un professeur unique. Nous vous remercions pour ces deux fabuleuses années.”

– Helena S. - *Clarens, Suisse*

“J’ai assisté à une conférence d’Allison auprès d’un groupe de parents de lycéens. C’est une excellente conférencière et elle a pu établir un lien avec nos parents grâce à une série d’anecdotes et de cas réels. Elle est particulièrement à l’écoute des angoisses auxquelles les parents sont confrontés aujourd’hui (médias sociaux, problèmes de popularité, intimidation...) et est en mesure de les aider à dépasser leurs craintes, en leur donnant des conseils sur la manière de reprendre le contrôle de certaines situations. Une excellente intervention pour nos parents.”

– Sandy K. - *Guidance Counselor, American School of Paris, France*





Allison Ochs

Allison Ochs est pédagogue sociale américaine et suisse, auteur, conférencière, enseignante et consultante. Allison a occupé un poste de pédagogue sociale, enseignant l'empathie et s'attachant à résoudre des situations difficiles à l'hôpital CAU de Kiel, en Allemagne. Elle a également travaillé dans une maison pour adolescents. En Suisse, Allison a enseigné les langues, et a occupé des postes de direction dans des écoles publiques et privées. Le travail bénévole d'Allison va d'une mission dans un orphelinat au Mexique à la participation au conseil d'administration de l'École internationale d'Amsterdam.

Allison est présidente d'Edit change management et d'Edit Books. Avec son équipe d'éducateurs internationaux, elle a créé Edit Books et Edit Curriculum pour enseigner la citoyenneté numérique. Les livres "Stories for social emotional learning and digital citizenship" sont disponibles pour l'école primaire et le collège/lycée, en anglais.

Allison est également consultante affiliée au Conseil des écoles internationales et a collaboré avec l'École polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL) pour développer une série pédagogique d'histoires sur la citoyenneté numérique pour l'école primaire, la série *Oscar & Zoé*. Son premier livre a été publié par Amsterdam University Press en 2019. "*Would I have sexted back in the 80s ?*" donne des conseils pratiques aux parents et aux éducateurs sur la façon d'éduquer les adolescents dans un monde numérique.

Pertinents, amusants et engageants caractérisent parfaitement les ateliers d'Allison. S'assurer que les élèves apprennent dans un environnement sûr pour qu'ils puissent discuter de leur monde en ligne est au cœur de son travail. Avec les adultes, Allison partage les erreurs qu'elle a elle-même commises et propose des solutions sans jugement.

Allison passe aujourd'hui beaucoup de temps à écrire et mener les ateliers d'enseignement à la citoyenneté numérique auprès des enfants, des adolescents, des parents et des enseignants. Lorsqu'elle n'est pas sur la route pour partager ses histoires, vous la trouverez à Amsterdam, ou dans une petite ville juste au-dessus du lac Léman, en Suisse, profitant de la vie de famille avec son mari et ses trois enfants.



Marienke van Terheijden

Marienke est une actrice, réalisatrice, écrivain et enseignante néerlandaise. Depuis qu'elle a obtenu sa licence en théâtre et éducation à ARTEZ à Arnhem, aux Pays-Bas, elle a travaillé dans tous les domaines de sa spécialité.

Elle a écrit et mis en scène et joué des pièces et a enseigné dans des écoles de théâtre.

Les étudiants, les parents et les enseignants adorent la façon dont Marienke donne vie aux histoires. Jouer des scènes issues du quotidien des jeunes et briser le quatrième mur ne sont que quelques-unes des astuces qu'elle utilise pour interagir avec les élèves.

En ce moment, Marienke est en tournée aux Pays-Bas avec une pièce de théâtre éducative sur la sécurité routière et avec son spectacle comique solo. Elle travaille à l'élaboration de pièces et jeux de rôle pour Edit Change Management et joue dans des publicités, des séries et des films.

La passion de Marienke pour le théâtre et l'éducation la pousse à entreprendre constamment de nouveaux projets, à trouver de nouvelles idées et histoires, à apprendre et à rester curieuse. Elle est actuellement basée à Rotterdam où elle aime se livrer à toutes les expériences culturelles que la ville a à offrir, y compris sortir danser le Lindy Hop aussi souvent qu'elle le peut.

Des histoires et des livres

pour les enfants et les adolescents,
en français et/ou en anglais



Des activités

pour accompagner la série Oscar & Zoé



Retrouvez nos livres, activités, posters et conseils sur editbooks.net

Suivez-nous !



Des posters

sur le thème de la citoyenneté numérique pour les enfants



et pour les adolescents (prochainement disponibles sur notre site)



Contactez Allison Ochs pour toute demande

allison.ochs@editcm.com

+41 21 961 9001 / Mob. +31 6 39 60 18 84

Nous y étions

American School of the Hague, Pays Bas - **Institute Le Rosey**, Suisse

American School of Paris, France - **International School of Geneva**, Suisse

Oberoi International School, Inde **Korean Foreign School**, Corée

American School of Bombay, Inde - **Rotterdam International Secondary School**, Pays Bas

Haut Lac International School, Suisse - **International School of Basel**, Suisse

Tashkent International School, Ouzbékistan - **British School of Jakarta**, Indonésie

Jakarta Intercultural School, Indonésie - **Global Jaya International School**, Indonésie

Pathways School Gurgaon, Inde - **Vilnius International School**, Lituanie

Farrer and Co., Royaume Uni - **ECIS Leadership Conferences**, Allemagne et Portugal

TAISI Leadership Conference, Inde - **HSBC Bank**, Corée

Sandwell Children's Trust, Birmingham, Royaume Uni **EPFL**, Suisse,

Uganda International School, Ouganda,

et plus de 50 écoles publiques néerlandaises.

Suivez-nous sur les réseaux sociaux pour rester informés